**Państwa, Miasta**

**Regulamin**

1. Państwa, Miasta jest to gra towarzyska polegająca na wyszukiwaniu słów z różnych dziedzin rozpoczynających się na daną literę. Państwa, Miasta to kultowa gra, w którą na kartkach papieru grały całe pokolenia.

2. Rundy i terminarz.

Turniej składa się z trzech rund. Dokładny terminarz będzie ustalony po poznaniu pełnej listy uczestników.

3. Uczniowie zgłaszają chęć uczestnictwa w turnieju nauczycielom **p. Adachowi sala 3 lub p. Pawelec sala 23, od 28 stycznia do 1 lutego 2019 r.**

4. Turniej rozgrywany będzie w formule „open” tzn. bez podziału na roczniki.

5. W każdej rundzie obowiązywać będą nieco inne reguły wraz ze zwiększającym się poziomem trudności.

6. Kategorie.

a) I runda – eliminacje.

Każdy z graczy ma do uzupełnienia tabelkę z 6 kolumnami (kategoriami) zatytułowanymi: państwo, miasto, zwierzę, roślina, rzecz, imię.

b) II runda.

Oprócz obowiązkowych kategorii: państwo i miasto, reszta kategorii będzie dolosowywana w sumie do 8 kolumn. Dolosowanie odbędzie się z poniższych kategorii:

- stolica;

- zwierzę;

- roślina;

- góry, szczyt lub wulkan;

- rzeka;

- rzecz;

- samochód;

- imię;

- zawód.

c) III runda – finał.

Oprócz obowiązkowych kategorii: państwo, miasto polskie, miasto zagraniczne, reszta kategorii będzie dolosowywana w sumie do 10 kolumn. Dolosowanie odbędzie się z poniższych kategorii:

- stolica;

- zwierzę;

- roślina;

- góry, szczyt lub wulkan;

- rzeka;

- rzecz,

- jezioro;

- wyspa lub archipelag wysp;

- samochód;

- imię;

- potrawa;

- zawód.

7. Litery.

Rozgrywka rozpoczyna się od wylosowania przez jednego z graczy litery alfabetu. Losowanie będzie odbywać się przez rzut kostką. Z losowania wyłączone są takie litery jak: Ą, Ę, Ń, Ó, Ź, Ż, Ś, Ć, Q, V, X, Y. W I rundzie litery nie mogą się powtórzyć. W II i III rundzie litery mogą się powtarzać, w takim przypadku gracz musi wpisać inne hasło, niż to które wpisał we wcześniejszej turze.

8. Rozgrywka.

Od momentu wylosowania litery wszyscy gracze zaczynają wpisywać **WYRAŹNYMI LITERAMI** do swoich tabelek, słowa zaczynające się na wylosowaną literę – do każdej kolumny tabelki po jednym słowie, pasującym do danej kategorii. Nie będzie można wykonywać **ŻADNYCH SKREŚLEŃ**. W przypadku pojawienia się skreślenia punkty za dane hasło nie będą przyznane.

9. Czas i tury.

Wpisywanie słów kończy się:

a) I runda – po 60 sekundach, (6 tur);

b) II runda – po 80 sekundach, (8 tur);

c) III runda – po 100 sekundach, (10 tur).

10. Zliczanie punktów.

Po tym czasie Nauczyciel przy każdym wpisie ucznia stawia parafkę, co ma wykluczyć próbę oszustwa poprzez dopisanie hasła w późniejszym czasie. Kolejne tury przebiegać będą w ten sam sposób. Zliczanie punktów odbędzie się po ostatniej turze przez nauczycieli.

11. Zasady zliczania punktów.

Zliczanie punktów odbywa się wg poniższych zasad:

- jeżeli gracz wpisał inne słowo niż pozostali dostaje 10 pkt,

- jeżeli gracz wpisał słowo, które powtarza się u innych uczniów dostaje 5 pkt,

- jeżeli gracz nie wpisał poprawnego wyrazu lub gdy nic nie wpisał dostaje 0 pkt, a jednocześnie innym graczom zwiększa się liczba punktów o 10 (za każdego gracza).

12. Wątpliwości.

W czasie gry w niektórych kategoriach mogą pojawić się pewne nieporozumienia i tak:

- samochód (kategoria rozumiana jako marka a nie model) np. litera „F”, ford – dobrze, fiesta – źle;

- zawód (do tej kategorii nie wliczamy sportowców) np. litera „P”, piekarz – dobrze, piłkarz – źle;

- rzecz (do tej kategorii nie wliczamy: miejsc, potraw, części ciała, czy pierwiastków) np. litera „Z”, zegarek – dobrze, złomowisko – źle, zalewajka – źle, ząb – źle, złoto – źle);

- potrawa (kategoria rozumiana jako jedzenie i napoje ale nie warzywa i owoce) np. litera „M”, mleko – dobrze, mirinda – dobrze, mus – dobrze, mandarynka – źle, marchewka – źle.

13. Awans i zwycięzca.

Zwycięzcą, będzie ta osoba która uzyska najwięcej punktów w finale (III rundzie). W finale uczestniczyć będzie 12 graczy. Liczebność grup w I i II rundzie oraz ilość awansujących z każdej grupy w poszczególnych etapach będzie uzależniona od ilości zgłoszonych osób. Informacja ta zostanie podana tuż przed zawodami.